**Используемые технологии**

При разработке будут использоваться следующие языки программирования и разметки, и форматы данных:

* Java – строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования. Приложения Java обычно транслируются в специальный байт-код, поэтому они могут работать на любой компьютерной архитектуре с помощью виртуальной Java-машины
* TypeScript — язык программирования, позиционируемый как средство разработки веб-приложений, расширяющее возможности JavaScript. TypeScript является обратно совместимым с JavaScript и компилируется в последний
* HTML – стандартизированный язык разметки документов в интернете
* CSS – формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки
* JSON – текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. JSON-текст представляет собой одну из двух структур: набор пар ключ-значение – ключом может быть только строка, значением — любая форма; упорядоченный набор значений – это может быть реализовано как массив, вектор, список или последовательность

В основе двух серверных приложений лежат два фреймворка. Для веб-сервера, выполняющего логику, будет использован Spring – универсальный фреймворк с открытым исходным кодом для Java-платформы. Фреймворк обеспечивает конфигурационную модель для Java приложений. Веб-сервис будет следовать архитектуре REST. Это архитектурный стиль взаимодействия компонентов распределённого приложения в сети, предполагающий клиент-серверную модель системы и отсутствие информации о состоянии клиента на сервере.

Для клиентского веб-приложения будет использоваться Angular – это открытая и свободная платформа для разработки веб-приложений, написанная на языке TypeScript.